Практическое задание: **Телефонный справочник**  
  
Цель: Разработать консольное приложение на C#, которое будет служить системой для хранения и поиска контактов.  
  
Основные задачи:  
  
1. Моделирование контакта:  
    - Создайте класс **Contact** со следующими свойствами  
  
2. Хранение контактов:  
    - Создайте коллекцию (например, `List<Contact>`) для хранения всех контактов.  
  
3. Добавление новых контактов:  
    - Реализуйте функциональность, позволяющую пользователю добавить новый контакт в справочник.  
  
4. Поиск контактов:  
    - Реализуйте функцию поиска контакта по имени, фамилии, номеру телефона или электронной почте.  
  
5. Удаление контактов:  
    - Позвольте пользователю удалить контакт из справочника по `ID` или другому уникальному атрибуту.  
  
6. Редактирование контактов:  
    - Предоставьте возможность пользователю редактировать существующий контакт, обновляя любую из его деталей.  
  
7. Пользовательский интерфейс:  
    - Создайте простое текстовое меню, где пользователь может выбрать действие: добавить контакт, найти контакт, редактировать контакт, удалить контакт или выйти из программы.  
  
Дополнительные задачи для более опытных студентов:  
  
1. Реализуйте сохранение всех контактов в файл и возможность загружать их при следующем запуске программы.  
2. Реализуйте систему авторизации, где пользователь должен вводить логин и пароль, чтобы получить доступ к справочнику.  
3. Добавьте функциональность группировки контактов (например, "Семья", "Друзья", "Работа").  
  
Это задание поможет начинающим разработчикам закрепить навыки работы с базовыми структурами данных, классами, методами и взаимодействием с пользователем через консоль.